

廖晨

+86 151 0114 7197 mrliao89@gmail.com <http://liaoche.me/>



教育背景

亚琛工业大学，德国

- 工学硕士：工业工程，生产与系统工程方向，成绩：1.4 / 1.0 2014年4月—2015年3月

清华大学，中国

- 工学硕士：工业工程，人机交互与人因工程方向，成绩：94 / 100 2012年9月—2015年7月
- 工学学士：工业工程，人机交互与人因工程方向，成绩：90 / 100 2008年9月—2012年7月
- 辅修专业：计算机系，计算机应用辅修方向，成绩：91 / 100 2008年9月—2012年7月

工作经历

微软（中国）有限公司，北京

2015年11月—至今

负责美国新闻产品的用户体验设计与项目跟进，包括：

- 为职场人设计的职业新闻客户端产品（News Pro），包括手机 APP（iOS、Android）及网页版
- 基于微软机器人平台（Microsoft Bot Framework）的对话式新闻机器人
- 新闻组所有产品的商业数据收集、分析和可视化的自动化工作，包括数据自动化管道和 Power BI 报表
- 为残障人士改进设计的新闻产品
- 搜索产品中融入 Twitter、Reddit 和 Quora 等社交网的及时、相关和重要的信息

实习经历

人机交互工程师，奥迪汽车中国研发中心

2013年7月—2013年12月

- 设计框线图、模拟界面图和程序流程图，改进导航系统的中文和日文输入法可用性
- 分析现有系统的用户测试数据，总结可用性问题，改进导航系统的设计说明文档
- 对客服上报的与用户体验相关的问题，分配软件供应商处理

人机交互工程师，LG 电子中国研发中心

2011年7月—2011年9月

- 带领实习生团队，对裸眼 3D 手机的系统可用性进行评测，通过示例提出设计改进方案
- 独立设计并开发 Android 系统状态栏中电量的数字显示方式
- 通过对比各种手机中文输入法，总结其功能特点和设计原则

项目经验

作品集：<http://liaoche.me/portfolio>

基于 Kinect 的坐姿矫正反馈方式研究（VB.Net 软件、EI 论文）

2013年5月—2014年1月

- 构思一款计算机屏幕的显示方式，其可以根据用户的坐姿，通过对显示内容采取高斯模糊给予用户反馈
- 设计并制作了基于 Kinect 和 VB.Net 技术的高仿真度原型
- 设计对比实验，验证了该种反馈方式的有效性和可用性
- 研究成果在 AHFE2014 国际会议上受到好评

基于全拼输入法的中式键盘设计（C#软件、SCI 论文）

2011年11月—2013年1月

- 统计 600 万中文语料所对应的拼音中英文字母出现的频率，设计更适合中国人使用的键盘排布方案
- 针对中文语料中多音字辨音和去歧义的问题，提出解决方案并编程实现
- 量化键盘设计的人因学原则，利用遗传算法得到最终方案
- 以第一作者身份，在 SCI 收录的国际期刊上发表研究成果

“咕咕鸟”个性化新闻聚合应用（iOS 软件）

2012年7月—2012年10月

- 基于用户的新闻浏览历史，分析用户兴趣点与变化趋势，及时推送突发的或符合用户兴趣的新闻
- 提出右滑删除、左滑查看详情等创新的手势，使得新闻标注在不经意间完成，阅读变得灵活有趣
- 利用 Balsamiq 和 Photoshop 设计低仿真度原型，利用 Objective-C 开发高仿真度原型
- 带领跨学校、跨专业的队伍击败四百余组对手，获得盘古搜索杯移动搜索创新大赛一等奖

- 设计一款能显示盲人所需乘公交车号、替盲人发声的设备，解决其向他人开口求助时的尴尬问题
- 制作嵌入式系统实现该功能，迭代开发多个版本交给盲人进行测试，不断改进
- 带领团队获得一项发明专利，获得北极光杯清华大学第四届公益创业实践赛金奖

- 利用铺设在盲道下的 RFID 标签和智能盲杖系统，盲人可导航至目的地、获取商户信息和躲避障碍物
- 以盲人用户为中心进行开发，包括用户需求收集、功能设计、原型开发和可用性测试等环节
- 带领团队获得清华大学第二十九届“挑战杯”学生课外学术科技作品竞赛一等奖

论文发表

Google 学术档案: <http://goo.gl/EeE8KR>

Heinicke, A., Liao, C., Walbaum, K., Bützler, J., & Schlick, C. (2015). User Centered Evaluation of Interactive Data Visualization Forms for Document Management Systems. In T., Ahram, W., Karwowski, & T., Marek (Eds.), *Proceedings of the 6th International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics 2015* (pp. 2174-2181). Elsevier.

Liu, Z., Liao, C., & Choe, P. (2014). An Approach of Indoor Exercise: Kinect-Based Video Game for Elderly People. In P. L. Patrick, Rau (Ed.), *Cross-Cultural Design: 6th International Conference, CCD 2014, Proceedings* (pp. 193-200). Springer International Publishing.

Liu, Y., Liao, C., & Zhang, J. (2014). Self-Adaptive Blur: A Persuasive Method for Healthy Posture. In Taraq Ahram, & Renliu Jang (Eds.), *Advances in Physical Ergonomics and Human Factors: Part I* (pp. 142-149). AHFE Conference 2014.

* Liao, C. & Choe, P. (2013). Chinese Keyboard Layout Design Based on Polyphone Disambiguation and a Genetic Algorithm. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 29(6), 391-403.

Liao, C., Choe, P., Wu, T., Tong, Y., Dai, C., & Liu, Y. (2013). RFID-Based Road Guiding Cane System for the Visually Impaired. In P. L. Patrick, Rau (Ed.), *Cross-Cultural Design. Methods, Practice, and Case Studies* (pp. 86-93). Springer Berlin Heidelberg.

Choe, P., Liao, C., & Schumacher, D. (2013). The Hedonic Effects of Smartphone Vibrations in Mobile Gaming for Male Users. *Journal of the Ergonomics Society of Korea*, 32(4), 363-370.

* Choe, P., Liao, C., & Sun, W. (2012). Providing Customisation Guidelines of Mobile Phones for Manufacturers. *Behaviour & Information Technology*, 31(10), 983-994.

专利

廖晨, 郑晓洁. (2015). 一种盲人用便携式语音与电子数字相结合的公交求助装置: 中国发明专利, 201310123653. 4.

荣誉获奖

奖学金: 2014 年德国 DAAD 奖学金、2013 年硕士研究生国家奖学金、2011 年清华大学综合优秀奖学金

荣誉: 2015 年北京市优秀硕士毕业生、2012 年北京市优秀本科毕业生、2012 年清华大学本科优良毕业生、2010 年清华大学工业工程系优秀学生干部、2009 年清华大学优秀共青团员

比赛获奖: 2013 年北极光杯清华大学第四届公益创业实践赛金奖、2012 年首届盘古搜索杯移动搜索创新大赛一等奖、2011 年清华大学第二十九届挑战杯学生课外学术科技作品竞赛一等奖、2011 年爱立信全球应用开发大赛 (EAA) 总决赛二等奖

工作技能

软件: 熟练掌握微软 Office 办公套件、低仿真度原型设计 (Axure RP、Balsamiq)、高仿真度原型开发 (VB.Net、C#)、人因学实验设计和数据分析 (Minitab、SPSS), 基本掌握数据库开发与网页制作 (Access、MySQL、PHP、HTML、JavaScript、CSS), 移动端应用开发 (Java/Android、iOS/Objective-C) 和单片机开发 (原理图、PCB、制版、嵌入式程序) 2017 年 5 月